



DEUTSCHES
ARCHITEKTURMUSEUM

WIRTSCHAFTS-
PROJEKT

PROJEKT

EIN MINECRAFT-PROJEKT





DEUTSCHES
ARCHITEKTURMUSEUM

Städte verändern sich.

Neues wird gebaut, anderes abgerissen.
Umwelt und Bevölkerung wandeln sich.
Wie gestaltet man Stadt und Region?
Was tun, wenn nicht alle einer Meinung
sind? Acht Kommunen aus dem Rhein-
Main-Gebiet haben ihre aktuellen
„Baustellen“ in das Spiel übertragen.
Eine davon ist Kronberg im Taunus.

Wie würdest Du die Herausforderungen lösen?

Jede:r kann vom 23. Juli — 2. September
2022 online mit spielen und Ergebnisse
einreichen. Am Schluss stellen wir die
besten Ideen öffentlich vor.

Weitere Infos:
dam-online.de/wohnregion



KRONBERG IM TAUNUS

Ein Angebot des Deutschen Architektur-
museums in Kooperation mit Josef Heinrich
Bogatzki und der Stadt Kronberg im Taunus.

Das Projekt WohnRegion wird entwickelt
im Rahmen von „dive in. Programm für
digitale Interaktionen“ der Kulturstiftung
des Bundes, gefördert durch die Beauftragte
der Bundesregierung für Kultur und Medien
(BKM) im Programm NEUSTART KULTUR.

Mit freundlicher Unterstützung und
in Zusammenarbeit mit:



Gefördert durch

